

Светлана Плотникова

UX/UI-дизайнер / продуктовый дизайнер · личные кабинеты, дашборды, доступность (WCAG 2.2)

Svetlana Plotnikova · Рига, Латвия · удалённо

Почта: mysvetlife@gmail.com · Telegram: [@mysvet_life](https://t.me/@mysvet_life) · Портфолио: behance.net/mysvet_life

Обо мне

Проектирую сложные интерфейсы так, чтобы ими было легко пользоваться: личные кабинеты, дашборды, админки и внутренние системы с большим объёмом данных. В дизайне с 2018 года, интерфейсами занимаюсь с 2023-го.

Веду задачу целиком: разбираюсь в сценариях, собираю user flow и wireframes, делаю интерактивные прототипы и финальные макеты для web и mobile в Figma, собираю UI-kit, передаю макеты в разработку и проверяю, как их реализовали.

Последний год веду собственный продукт — трекер привычек — от исследования до ТЗ и делаю сайт-портфолио по WCAG 2.2 AA. Исследования и рутину ускоряю AI-инструментами: Claude, Gemini, Nano Banana.

Углубляюсь в цифровую доступность (accessibility). Ищу продуктовые команды в медицине, образовании и социальных сервисах — там, где понятный интерфейс напрямую помогает людям.

Навыки

Проектирование: UX/UI-дизайн, продуктовый дизайн, user flow, пользовательские сценарии, wireframes, прототипирование, интерактивные прототипы, UI-дизайн, адаптивные макеты для web и mobile, структура и навигация

Дизайн-системы: UI-kit, дизайн-система (design system), компоненты и варианты, Auto Layout, стили

Исследования: CJM, Job Stories (JTBD), анкетирование, анализ отзывов и конкурентов, UX/UI-аудит, юзабилити (usability), user persona, user story mapping

Доступность: accessibility, WCAG 2.2 AA, аудит доступности

Инструменты: Figma (основной), Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Claude, Claude Code, Gemini, Nano Banana

Работа с командой: согласование макетов с заказчиком, передача в разработку (handoff), авторский надзор, ведение проекта от ТЗ до разработки

Опыт работы

UX/UI-дизайнер — собственные проекты и фриланс, удалённо

06.2025 — настоящее время

- Skytrase, фриланс-заказ (07–08.2025): по ТЗ заказчика доработала личные кабинеты для 4 ролей — добавила роли вендора и дистрибьютора, фильтры по цепочке продаж, формы и управление контрагентами, дополнила UI-kit; сделала новые страницы сайта компании. Кабинеты внедрены.
- Провела UX/UI-аудит сайта для постоянного клиента: юзабилити, структура, единообразие интерфейса, базовая доступность. Сдала отчёт с правками, расставленными по приоритету.
- Трекер привычек и задач — собственный продукт, от исследования до ТЗ. Разобрала отзывы на приложения-конкуренты в Google Play и App Store, провела анкетирование будущих пользователей, свела ответы и цитаты в группы, построила CJM, написала Job Stories и ТЗ. Для сбора и первичного разбора данных использовала Claude.
- Сайт-портфолио по WCAG 2.2 AA: спроектировала структуру, страницы кейсов и визуальный стиль, собрала сайт вместе с Claude Code. Доступность проверяю автотестами и ручным чек-листом.

UX/UI-дизайнер — AZAT TEAM, удалённо

04.2024 — 05.2025 · разработка программного обеспечения, проекты для заказчиков

- Skytrase: личные кабинеты для 4 ролей — пользователя, партнёра, дистрибьютора и вендора. Разделила сценарии и права так, чтобы каждая роль видела своё и не путалась в навигации.

- Бронирование столиков: веб-приложение для ресторана на планшете вместо бумажного журнала — схема зала, статусы брони, управление доступностью столов. Задача — чтобы администратор работал не медленнее, чем с журналом.
- Сайт AZAT Team: переработала структуру и визуал сайта B2B-аутсорса, чтобы клиент быстрее видел экспертизу команды и доходил до заявки.
- Проектировала адаптивные интерфейсы для web и mobile: дашборды и внутренние системы с большим объёмом данных.
- Собрала и систематизировала UI-kit: продукты стало проще масштабировать, а разработчики собирали экраны из готовых компонентов.
- Вместе с менеджером согласовывала макеты с заказчиком, передавала разработчикам и проверяла, как реализовано.

UX/UI-дизайнер — ООО «Си Линк», удалённо (проектная работа, совмещение)

03.2023 — 03.2025 · Санкт-Петербург

- Проектировала структуру и дизайн корпоративных сайтов: от прототипов до адаптивных макетов и подготовки файлов в разработку.
- Поддерживала фирменный стиль компании на сайте и в офлайн-материалах, делала маркетинговые материалы в едином стиле.
- Вела проекты сама: от ТЗ до передачи в разработку или в печать.

UX/UI-дизайнер — Voxberry, удалённо (проектная работа, совмещение)

02.2023 — 11.2024 · логистика и доставка, интернет-магазин

- Делала дизайн лендингов и баннеров для главных страниц, чтобы вовлечь посетителя и довести его до целевого действия.
- Готовила адаптивные макеты и прототипы по пользовательским сценариям.
- Прорабатывала главные страницы до деталей: подбор и ретушь изображений, компоновка, единый визуальный язык бренда.

Маркетолог-дизайнер — ООО «Неразрушающий контроль»

09.2022 — 11.2022

- Делала рекламные материалы, вела корпоративный сайт, готовила фото- и видеоконтент, организовывала участие в отраслевых выставках.

Ведущий менеджер по маркетингу и рекламе / дизайнер — НПП «Машпром»

02.2020 — 08.2022 · Екатеринбург

- Проводила внутренние аудиты и опросы удовлетворённости клиентов, по итогам предлагала улучшения — этот опыт теперь применяю в UX-аудитах.
- Делала печатную и наружную рекламу и фирменный стиль соцсетей группы компаний, вела сайты.
- Организовывала участие компании в выставках «Иннопром» и «СтройДорЭкспо».

Дизайнер-ретушер — ООО «Принт Сервис»

02.2018 — 02.2019

- Макеты печатной и наружной рекламы, профессиональная ретушь и восстановление фотографий.

Образование

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б. Н. Ельцина, Екатеринбург
Бакалавр, 2017 · Технология художественной обработки материалов

Курсы и сертификаты

- Нетология — «UX/UI-дизайнер», 2024
- МТС и Creativity — «Практики цифровой доступности», 2026
- VK — обучающий курс по цифровой доступности, 2026
- W3Cх — Introduction to Web Accessibility (WAI0.1x), прохожу, 2026

Языки

Русский — родной

Английский — A2, читаю профессиональные материалы, могу вести переписку